

Save the date!

Frankfurt, Feb. 1 2017 – Silent night, holy night... oh wait, Christmas is over. Valentines Day is ahead! And just about one week later, Shift Happens will be released worldwide. So take out your pens and mark February 22nd.

The date is set. **Shift Happens** is just around the corner. And it is ready to unite the world and bring people who hate each other back together. In front of one screen. Because Shift Happens is best played in Co-Op, together with a new friend (or an enemy which will become a friend while playing).

Actually planned for 2016 developer *Klonk Games* took the additional time further tweak their masterpiece of pure Co-Op fun. And the wait was definitely worth it: Players will soon be able to experience the unique journey of two loveable characters named Bismo and Plom.

Shift Happens is (or, to update that, was) in development for PC, Xbox One and PlayStation 4. Shift Happens was financially supported by the FilmFernsehFonds Bayern.

Save the date!

Frankfurt, 1. Februar 2017 - Stille Nacht, heilige Nach... oh, Mist. Weihnachten ist ja schon vorbei. Valentinstag steht vor der Tür! Und nur rund eine Woche später setzt Shift Happens zum weltweiten Release an. Also holt eure Stifte raus und markiert euch den 22. Februar im Kalender!

Das Datum steht. **Shift Happens** ist wirklich direkt um die Ecke. Und es steht bereit, die gespaltene Welt wieder zu einen. Menschen zusammenzubringen, die verfeindet sind. Vor einem Bildschirm. Gemeinsam. Denn **Shift Happens** spielt man am Besten zusammen im Co-Op. Zusammen mit einem guten Freund (Oder einem Feind, der dann hoffentlich zum Freund wird).

Eigentlich für 2016 angesetzt haben sich die Entwickler *Klonk Games* ein wenig mehr Zeit für den Feinschliff genommen, um eine absolut herausragende Co-Op-Erfahrung zu schaffen. Und das Warten hat sich definitiv gelohnt: Schon bald werden Spieler dieses

einzigartige Erlebnis purer Freude genießen dürfen. Gemeinsam mit den beiden Hauptcharakteren Bismo und Plom.

Shift Happens ist (Moment! Korrektur! War!) für den PC, die Xbox One und die PlayStation 4 in Entwicklung und finanziell durch den FilmFernsehFonds Bayern unterstützt.